



FaceOff

Ansiktsanimering utifrån talanalys

FaceOff är ett projekt som utfördes VT 2008 i TSBB51: Bilder och grafik, projektkurs, CDIO

- 1) Spela in en ljudfil och ta fram en bild.
- 2) Starta FaceOff och anpassa modellen till bilden.
- 3) Talanalys av ljudfilen sker och
- 4) utifrån analysen animeras ansiktet.

FaceOff är C++-kod med biblioteken:

- OpenGL, GLUT & GLEW för grafik
- libjpeg för inläsning av jpeg-bilder
- Audiere för att spela wav-filer

FaceOff använder:

- Matlab för talanalys
- Candide, ISY:s ansiktsmodell

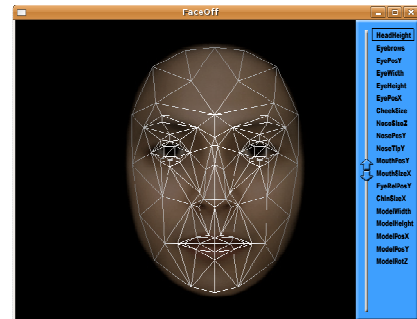
FaceOff körs i linuxmiljö, t ex Ubuntu.

1)



FaceOff läser ljudfiler i formatet WAV och bilder av typen JPEG.

2)



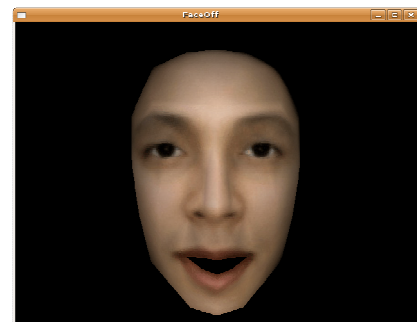
Anpassa ansiktsmodellen Candide till vald bild med hjälp av FaceOffs gränssnitt för att ställa in alla parametrar.

3)



Talanalysen består av en formantanalys för att ta ut vokaler. Amplituden används för att skala animeringen. Analysen utförs i Matlab via ett anrop från FaceOff.

4)



Slutligen animeras ansiktet samtidigt som ljudet spelas upp.