

ASIC

TENTAMEN TSTE81

Tid: Lördag 24 april 2004 kl. 14:00–18:00

Plats: T2

Ansvarig lärare: Oscar Gustafsson, 013-28 40 59, 0704-47 26 17

Hjälpmaterial: Räknedosa, Tabell- och formelsamling i aktiva och tidsdiskreta filter, Formelsamling i kretsteori samt allmänna tabellverk.

Anvisningar: För godkänd tentamen fordras 30 poäng

Total points on first question = min {10, (oral exam points + first question points)}
That is, you are free to solve an arbitrary number of the subproblems of question 1. Total points on the first question will never exceed 10.

Visning: 10 maj 2004 kl. 12:30-13 i Oscar Gustafssons tjänsterum.

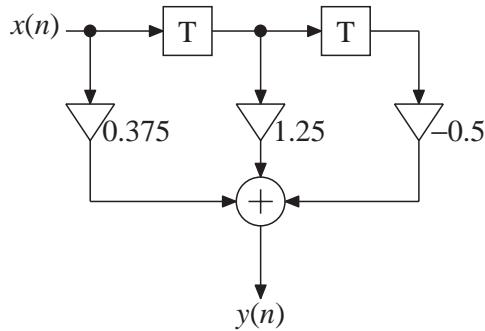
Lösningar: Anslås på ISYs kurstavla i korridor C mellan B25 och B27.

Betygslista: Anslås senast 10 maj 2004 p s s som ovan.

1. a) Vad skiljer en konstruktiv och en iterativ algoritm?
What is the difference between a constructive and an iterative algorithm? (2)
 - b) Vad skiljer en systolisk array och en wave front array?
What is the difference between a systolic array and a wave front array? (2)
 - c) Ange två strukturer för parallell addition med kortare latency än ripple-carry-adderaren.
Name two structure for parallel addition with shorter latency than the ripple-carry adder. (2)
 - d) Finns det något tal i signed-digit representation som bara har en representation? Motivera!
Is there any number in the signed-digit representation that only has one representation? Motivate your answer! (2)
 - e) Vad är skillnaden mellan validering och verifiering?
What is the difference between validation and verification? (2)
2. Följande första ordningens överföringsfunktion för ett filter är given:
The following first-order filter transfer function is given:
- $$H(z) = \frac{z}{z - 0.5} = \frac{1}{1 - 0.5z^{-1}}$$
- a) Applicera valfri lookahead pipelining så att maximala sampelhastigheten ökar med en faktor tre (dvs tre fördröjningselement i kritiska loopen). Ange vilken typ av lookahead pipelining du använder.
Apply arbitrary lookahead pipelining so that the maximum sample frequency is increased by a factor of three, i.e., three delay elements in the critical loop. Name the type of lookahead pipelining you are using. (6)
 - b) Är ditt resulterande filter stabilt? Motivera!
Is your resulting filter stable? Motivate your answer! (2)

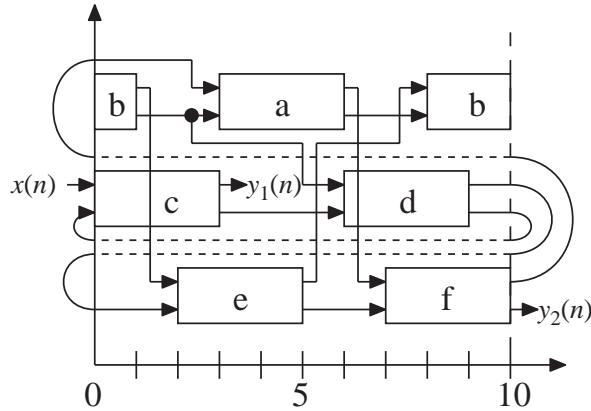
3. FIR-filtret nedan skall implementeras genom att göra en isomorfisk mappning till bit-seriella beräkningselement. Dataordlängden är 15 bitar. Använd modell 0, dvs inga extra pipeliningregister.

The FIR filter below is to be implemented using isomorphic mapping to bit-serial processing elements. The data wordlength is 15 bits. Assume model 0, i.e., no extra pipelining registers.



- a) Rita en fullt specificerad signalflödesgraf.
Draw a fully specified signal flow graph. (2)
- b) Introducera shimming delay.
Introduce shimming delays. (6)
- c) Beskriv arkitekturen för en implementering med distribuerad aritmetik. Använd byggblock som skiftackumulatorer, skiftregister, ROM, etc.
Describe the architecture for an implementation using distributed arithmetic. Use building blocks such as shift accumulators, shift registers, ROM, etc. (4)
- d) Bestäm ROM-innehållet om filtret implementeras med en distribuerad aritmetikenhet. Använd en lämplig binär representation.
Determine the ROM contents when the filter is implemented with one distributed arithmetic unit. Use a suitable binary representation. (4)

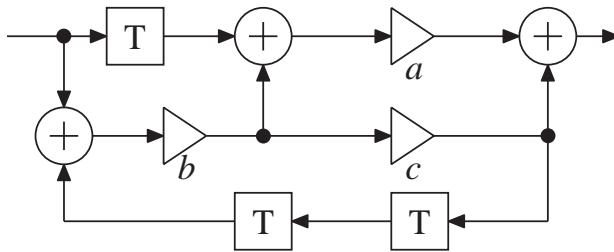
4. Scheduleringen nedan är given. Processorelementen är homogena och icke-preemptive. Namngivningen är till för referensändamål.
The schedule below is given. The processing elements are homogeneous and non-preemptive. The naming is used for referencing.



- a) Utför resursallokering och tilldelning för processorelementen med clique partitionering.
Perform resource allocation and assignment of the processing elements using clique partitioning. (6)
- b) Vad är det minsta antalet processorelement som behövs användas för beräkningen om du tillåts schedulera om?
What is the minimum number of processing elements for the computation if you may reschedule? (2)
- c) Utförs resursallokering och tilldelning för minnesvariablerna med vänsterkantsalgoritmen (left-edge algoritmen) och redovisa alla mellansteg. Antag att skrivning och läsning ej kan ske i samma tidslucka för en minnescell, dvs minnesvariablerna får inte ligga ”kant-i-kant”. In- och utsignaler behöver ej tas hänsyn till.
*Perform resource assignment and allocation of the memory variables using the left-edge algorithm and show all intermediate steps. Assume that it is **not** possible to read from and write to a memory cell in the same time slot, i.e., memory variables can not be placed “edge-to-edge”. Input and output signals should not be considered.* (6)

5. Filtret nedan skall implementeras med en arkitektur som använder delat minne. Beräkningselementen är non-preemptive och icke-homogena. Latencyn för tre tidsenheter för multiplikation a , fyra tidsenheter för multiplikation b och fem tidsenheter för multiplikation c . För additioner är latencyn en tidsenhets.

The filter below is to be implemented using a shared memory architecture. The processing elements are non-preemptive and non-homogenous. The latency is three time units for multiplication a , four time units for multiplication b , and five time units for multiplication c . Each addition has a latency of one time unit.



- a) Beräkna minimala sampelperioden T_{min} .
Determine the minimal sample period T_{min} . (2)
- b) Beräkna tiden för den kritiska vägen T_{cp} .
Determine the time of the critical path T_{cp} . (2)
- c) Rita signalflödesgrafen i precedensform.
Draw the signal-flow graph in precedence form. (6)
- d) Schedulera algoritmen så att $T_{sample} = T_{min}$.
Schedule the algorithm so that $T_{sample} = T_{min}$. (8)
- e) Använd pipelining för att reducera tiden för den kritiska vägen till T_{min} . Använd minimalt med födröjningselement.
Use pipelining to reduce the time of the critical path to T_{min} . Use a minimum number of delay elements. (4)