

## Adderare

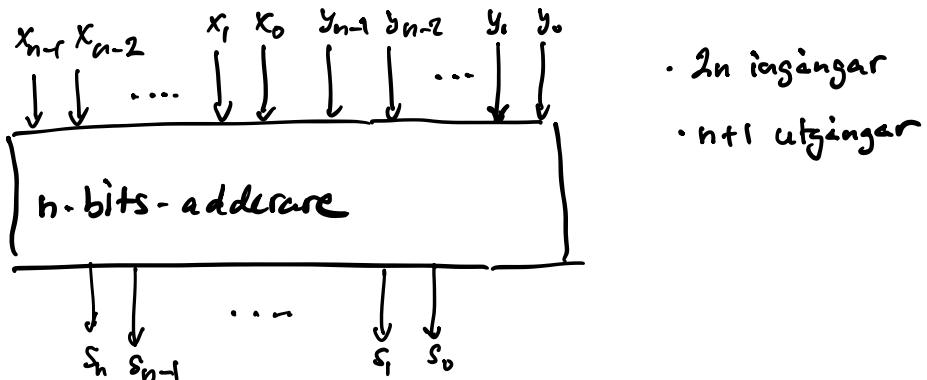
vanlig addition

Funktion :  $s = x + y$  där

$$x = (x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_2, x_1, x_0) \quad n \text{ bitar}$$

$$y = (y_{n-1}, y_{n-2}, \dots, y_1, y_0) \quad n \text{ bitar}$$

$$s = (s_n, s_{n-1}, \dots, s_1, s_0) \quad n+1 \text{ bitar}$$



AND-OR, NAND-NAND-realisering komplex  
redan för små  $n$ .

## Addition har iterativ struktur

Ex

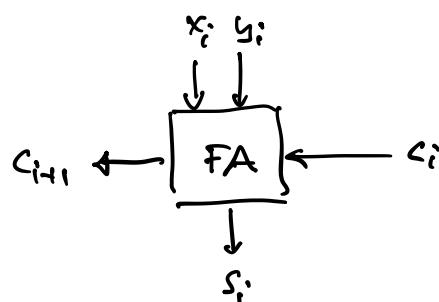
$$\begin{array}{r}
 & \underline{\quad} \\
 & | \\
 1 & 5 \\
 + & 6 \\
 \hline
 2 & 1
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{l}
 i: 4 \ 3 \ 2 \ 1 \ 0 \\
 c_i: \underline{1 \ 0 \ 1 \ 0} \\
 x_i: \underline{1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1} \\
 y_i: + \underline{0 \ 1 \ 1 \ 0} \\
 \hline
 s_i: \underline{1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1}
 \end{array}$$

minnessiffor =  
ingående carry resp.  
utgående carry

utförs i en kombinationskrets som kallas  
heladderare (full Adder, FA)

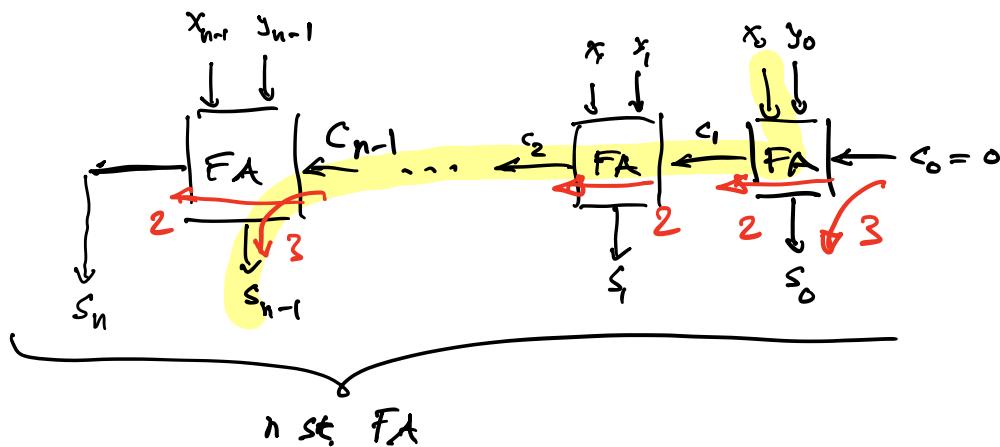
- Varje position behandlas separat och identiskt  
 $\Rightarrow$  Varje position beräknas med en kombinationskrets  
 med 3 insignaler ( $x_i, y_i, c_i$ ) och 2 utsignaler  
 $(c_{i+1}, s_i)$

### Häladderare (FA)



En FA utan  $c_i$ -ingång  
 kallas haluadderare (HA).

För n-bitsars addition kaskadkopplas n st FA:



Funktion  $c_i + x_i + y_i = (c_{i+1}, s_i)$

vanlig addition (e<sub>i</sub> ELLER)

x <sub>i</sub>	y <sub>i</sub>	c <sub>i</sub>	c <sub>i+1</sub>	s <sub>i</sub>
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

x <sub>i</sub>	c <sub>i+1</sub>	y <sub>i</sub> c <sub>i</sub>	b <sub>i</sub> c <sub>i</sub>
0	00 01 11 10	0 0 1 0	
1	0 1 0 1	1 0 1 1	

x <sub>i</sub>	c <sub>i+1</sub>	y <sub>i</sub> c <sub>i</sub>	x <sub>i</sub> ' y <sub>i</sub> ' c <sub>i</sub>
0	00 01 11 10	0 0 1 0	
1	0 1 0 1	1 0 1 1	

$$c_{i+1} = (x_i c_i + x_i y_i + y_i c_i)' = ((x_i c_i)' \cdot (x_i y_i)' \cdot (y_i c_i)')' \\ s_i = x_i y_i c_i' + x_i' y_i c_i' + x_i y_i c_i + x_i' y_i c_i = x_i \oplus y_i$$

XOR lämpigt!

## Tidsfördröjning

Ex Antag en tidsfördröjning på 2ns/grind  
Hur stor blir tidsfördröjningen för  
en n-bitarsadderare?

Hörsning: Längsta signalvägen ger  
additionens tidsfördröjning.

$$\text{Grinddjup} = 2 \cdot (n-1) + 3 = 2n + 1$$

Längsta signalväg är

$$(x_0, y_0) \xrightarrow{2} c_1 \xrightarrow{2} c_2 \rightarrow \dots \xrightarrow{2} c_{n-1} \xrightarrow{3} s_{n-1}$$

Addition med 64-bitarsstäl tar

$$\begin{aligned} \text{tid} &= \text{grinddjup} \cdot \text{tid/grind} = \\ &= (2 \cdot 64 + 1) \cdot 2 \text{ ns} = 258 \text{ ns} \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Minnessiffran tar  $\approx 4 \text{ MHz}$  tid att  
propagera genom alla FA!